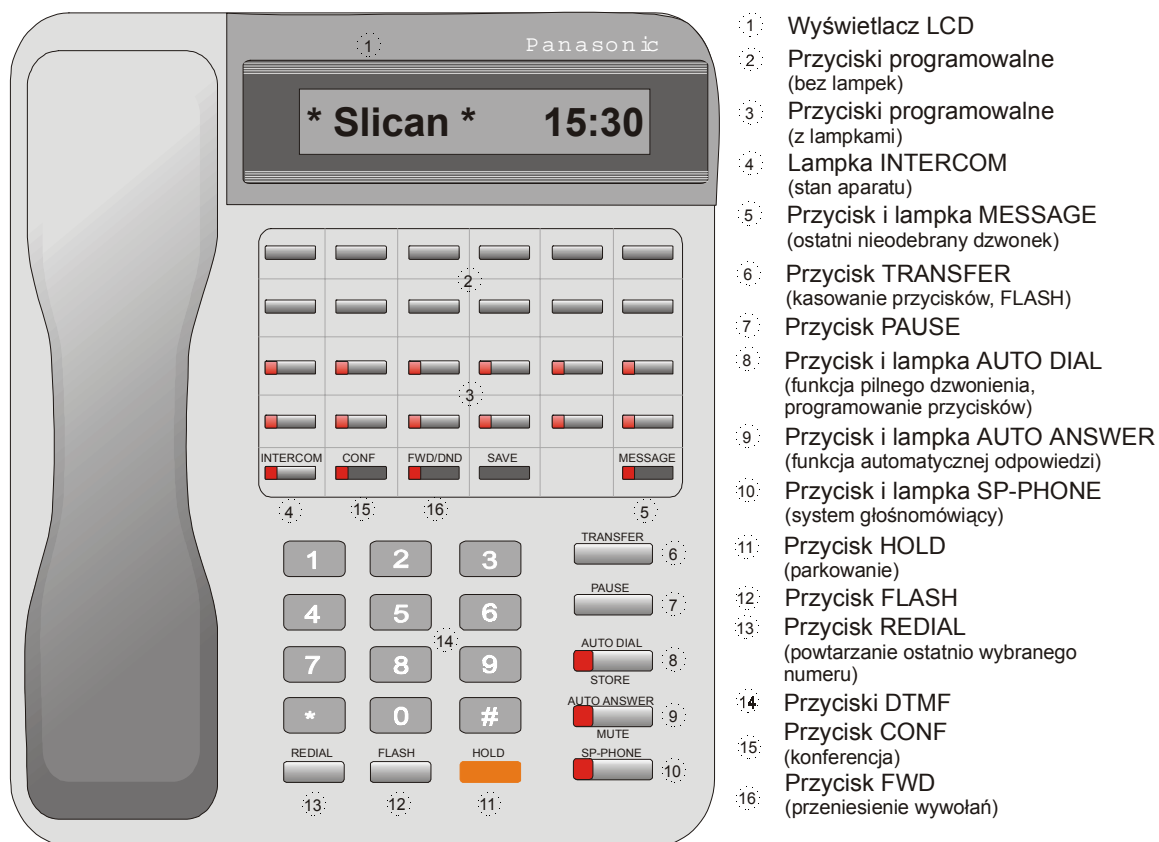


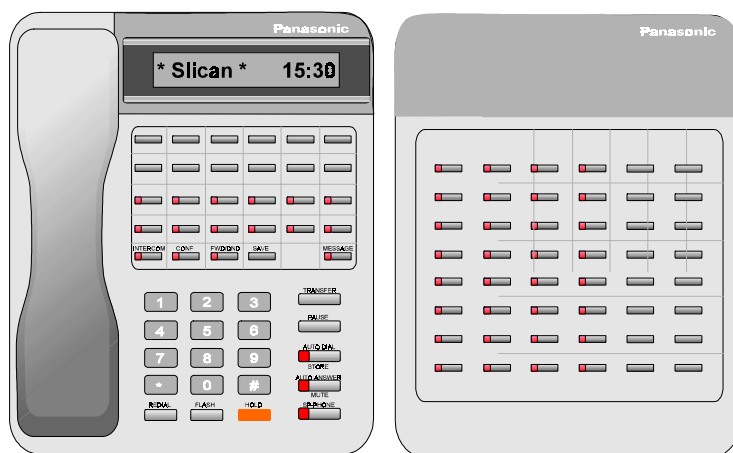
**Instrukcja obsługi telefonów systemowych  
firmy Panasonic  
współpracujących z centralami SLICAN  
wydanie II**

Data ostatniej modyfikacji: 2002-09-16

## Widok ogólny



Rysunek 1- Widok ogólny telefonu systemowego



Rysunek 2 - Telefon współpracujący z konsolą



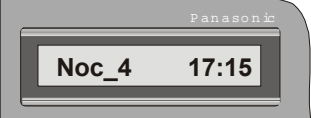




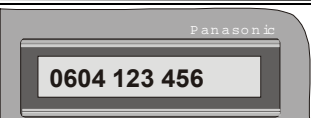
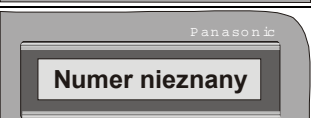

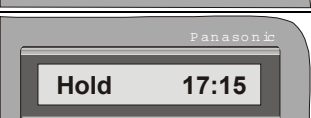

Przetestowane modele telefonów Panasonic:

- KX-T7030 (12 przycisków programowalnych z lampkami, 4 bez lampek)
- KX-T7130 (12 przycisków programowalnych z lampkami i 12 bez lampek)
- KX-T7040 (konsola bez słuchawki, 32 przyciski z lampkami, 16 bez lampek)

## Informacje na wyświetlaczu








Na wyświetlaczu przedstawione są informacje na temat bieżącego stanu telefonu i centrali. W tabeli: Tabela 1 przedstawiono komunikaty w polskiej wersji programu.

**Tabela 1 - Informacje na wyświetlaczu**

L.p.	Wygląd wyświetlacza	Opis
1		Telefon znajduje się w spoczynku lub od dawna nie wybrano żadnej cyfry DTMF, centrala jest w trybie dziennym, godzina 15:30.
2		Centrala działa w trybie nocnym (tryb pracy centrali numer 2) , godzina 17:15.
3		Centrala działa w trybie nocnym (tryb pracy centrali numer 4), godzina 17:15.
4		Na danym aparacie uaktywniono usługę budzenia (usługa <a href="#">#28</a> lub <a href="#">#29</a> ),
5		Przywołane są inne uprawnienia aparatu (np. uprawnienia konta - usługa <a href="#">#52</a> i <a href="#">#53</a> ).
6		Prowadzona jest (lub była przed chwilą) rozmowa miejska (wychodząca) - na wyświetlaczu bieżący koszt rozmowy.
7		Informacja o abonencie: który dzwoni do Ciebie, do którego Ty dzwonisz lub z którym rozmawiasz (na wyświetlaczu przedstawiony jest numer katalogowy abonenta i ewentualnie komentarz z centrali)
8		Informacja o abonencie, który zadzwonił do Ciebie z miasta (właśnie dzwoni lub właśnie z nim rozmawiasz) <sup>1</sup>
9		Informacja o abonencie, który zadzwonił do Ciebie z miasta (właśnie dzwoni lub właśnie z nim rozmawiasz) – nie jest dostępny numer dzwoniącego
10		Limit impulsów dla rozmów miejskich – założony przez obsługę centrali - skończył się. Nie jest możliwe inicjowanie rozmów miejskich.
11		Masz zaparkowanego (zawieszono na 3 minuty) przynajmniej jednego abonenta . Jeśli nie powrócisz do rozmowy z nim w ciągu 3 minut (naciskając HOLD), rozmowa ta powróci do Ciebie sama.
12		Jeden z komponentów centrali nie działa prawidłowo. Wskazania na wyświetlaczu i lampkach telefonu Panasonic mogą nie być prawidłowe. <b>Zgłoś to serwisowi centrali.</b>








<sup>1</sup> Identyfikacja rozmówcy z miasta działa tylko dla rozmów z linii miejskiej ISDN.

## Lampki i przyciski telefonu

L.p.	Lampka/ przycisk	Opis
1		Przyciski programowalne szybkiego wybierania z lampką (Rysunek 1, pozycja [3]), służą do szybkiego wybierania numerów abonentów wewnętrznych (numer o długości maksymalnie 4 cyfr). Przed numerem generowany jest FLASH <sup>2</sup> . Lampka wskazuje na stan aparatu abonenta, którego numer jest zaprogramowany pod klawiszem. Lampki świecą się na zielono lub czerwono. Zielony kolor oznacza, że stan abonenta jest w pewnym stopniu zależny od nas: rozmawiamy z nim, on dzwoni do nas itp. Sposoby świecenia lampek: <ul style="list-style-type: none"> <li>• zgaszona – abonent wolny (nie rozmawia),</li> <li>• świeci się ciągłym światłem - abonent zajęty rozmową,</li> <li>• miga wolno – telefon abonenta dzwoni,</li> <li>• miga dwa razy szybko, po czym następuje dłuższa przerwa - abonent w stanie oczekiwania (rozmowa zawieszona),</li> <li>• miga szybko – aparat uszkodzony</li> </ul>
2		Przyciski programowalne szybkiego wybierania bez lampki (Rysunek 1, pozycja [2]), służą przede wszystkim do wybierania numerów miejskich, można zaprogramować numer o długości do 20 znaków (znak: cyfra, „krzyżyk”, „gwiazdka”, FLASH, pauza).
3		Lampka <b>INTERCOM</b> (Rysunek 1, pozycja [4])- wskazuje na stan aparatu. Świeci się na zielono światłem ciągłym, jeśli aparat jest używany (rozmowa), miga wolno , jeśli otrzymujemy dzwonięcie, miga dwa razy szybko z dłuższą przerwą, gdy nasza rozmowa zostaje zawieszona i miga szybko, gdy nasz aparat jest oznaczony w centrali jako uszkodzony (np. źle odłożyliśmy słuchawkę - w takim przypadku, jeśli włączony jest tylko SP_PHONE, a słuchawka jest odłożona, aparat automatycznie wyłączy system głośnomówiący).
4		Lampka przycisku <b>MESSAGE</b> (Rysunek 1, pozycja [5])- świeci się, gdy pod przyciskiem zapamiętany jest nowy numer dzwoniącego, którego wywołanie nie zostało odebrane. Zapamiętywany jest numer miejski <sup>3</sup> oraz (jeśli w danym momencie nie ma pod przyciskiem nieodczytanego numeru miejskiego) numer wewnętrzny z komentarzem. Naciśnięcie przycisku powoduje wyświetlenie numeru dzwoniącego, oraz (przy podniesionej słuchawce) wybranie tego numeru. W przypadku oddzwaniania na numery w sieci miejskiej numer poprzedzany jest prefiksem wyjściowym zaprogramowanym pod przyciskiem <b>MESSAGE</b> (standardowo „0”)
5		<b>TRANSFER</b> (Rysunek 1, pozycja [6])- w normalnej pracy telefonu równoznaczny z FLASH, przy programowaniu wykorzystany do kasowania numerów pod przyciskami.
6		<b>PAUSE</b> (Rysunek 1, pozycja [7])- Przycisk realizuje dwie funkcje, w zależności od stanu aparatu: <ul style="list-style-type: none"> <li>• gdy aparat dzwoni, naciśnięcie <b>PAUSE</b> powoduje wyłączenie dzwonka,</li> <li>• na podniesionej słuchawce (lub podczas programowania) naciśnięcie <b>PAUSE</b> powoduje wygenerowanie znacznika „pauza”, (w zależności od sytuacji, może on oznaczać oczekiwanie na sygnał zgłoszenia centrali miejskiej lub odczekanie określonego czasu przed wybraniem następnej cyfry).</li> </ul>
7		<b>AUTO_DIAL</b> (Rysunek 1, pozycja [8])- funkcja pilnego dzwonięcia

<sup>2</sup> Ułatwia to przekazywanie rozmów. Aby przekazać bieżącą rozmowę wystarczy wcisnąć zaprogramowany przycisk COx i odłożyć słuchawkę (ewentualnie poczekać na zgłoszenie się abonenta i zapowiedzieć rozmowę) – patrz rozdział o pracy z telefonem systemowym Panasonic..

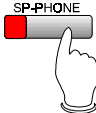
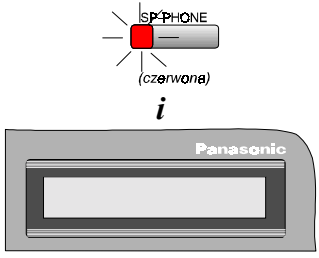
<sup>3</sup> Tylko dla rozmów z identyfikacją numeru rozmówcy (ISDN)

8		<b>AUTO_ANSWER</b> (Rysunek 1, pozycja [9])- włączenie lub wyłączenie funkcji automatycznej odpowiedzi na dzwonek,
9		<b>SP_PHONE</b> (Rysunek 1, pozycja [10]) - włączenie lub wyłączenie systemu głośnomówiącego (o jego włączeniu powiadamia świecąca się światłem stałym czerwona lampka).
10		<b>HOLD</b> (Rysunek 1, pozycja [11])- wciśnięty na rozmowie powoduje tzw. zaparkowanie rozmowy, wciśnięty na sygnale zgłoszenia centrali powoduje „odwieszenie” zaparkowanej rozmowy (za każdym razem wybierane jest FLASH + #31)
11		<b>FLASH</b> (Rysunek 1, pozycja [12])- używany np. przy przekazywaniu,
12		<b>REDIAL</b> - przy podniesionej słuchawce (lub włączonym systemie głośnomówiącym) powoduje automatyczne wysłanie do centrali ostatnio wybieranych za pomocą klawiatury numerycznej cyfr. Pod przyciskiem REDIAL zapamiętywane jest maksymalnie 20 cyfr (nie są zapamiętywane przyciśnięcia przycisków programowalnych, <b>FLASH</b> oraz cyfry po naciśnięciu przycisku „#”). Naciśnięcie <b>REDIAL</b> przy odłożonej słuchawce i wyłączonym systemie głośnomówiącym powoduje tylko wyświetlenie na wyświetlaczu zawartości bufora REDIALA.
13		<b>CONF</b> – Przycisk zestawiania konferencji. Patrz rozdział o zestawianiu konferencji.
14		<b>FWD/DND</b> – Przycisk przeniesienia wywołań. Patrz rozdział o przenoszeniu wywołań.



### System głośnomówiący

System głośnomówiący (SG), dzięki zamontowanemu w telefonie głośnikowi i mikrofonowi, umożliwia przeprowadzanie rozmowy telefonicznej bez konieczności podnoszenia słuchawki.

**Tabela 2 - Włączanie systemu głośnomówiącego**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Naciśnij przycisk SP-PHONE (Rysunek 1, pozycja [10])	 <p>System głośnomówiący jest włączony, słychać sygnał z centrali</p>
2	Teraz możesz np. wybierać cyfry numeru lub nacisnąć jeden z przycisków szybkiego wybierania aby połączyć się z abonentem.		

**Tabela 3 - Wyłączanie systemu głośnomówiącego**

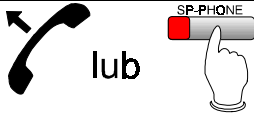

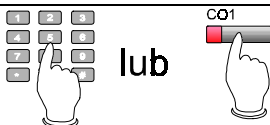
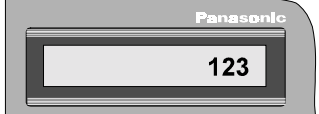



L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Naciśnij przycisk SP-PHONE (Rysunek 1, pozycja [10])	 <b><i>i na przykład:</i></b> * SLICAN * 15:30 System głośnomówiący jest wyłączony

Jeśli po włączeniu SG przez dłuższy czas nie wybierzemy żadnej cyfry, telefon automatycznie wyłączy system głośnomówiący.

Podniesienie słuchawki w czasie, gdy SG jest włączony powoduje automatyczne wyłączenie mikrofonu i głośnika w telefonie (od tej chwili rozmowa jest przeprowadzana przy pomocy słuchawki). Ponowne przejście do SG następuje po kolejnym naciśnięciu przycisku SP\_PHONE.

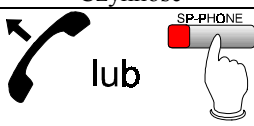

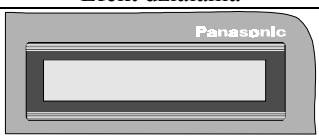


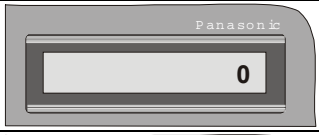
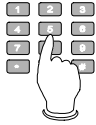

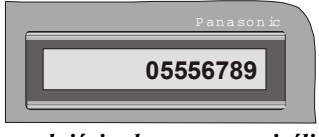
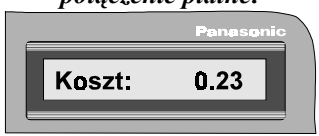
### Wybieranie numeru wewnętrznego

**Tabela 4 - Wybieranie numeru wewnętrznego**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1	 lub	Podnieś słuchawkę lub naciśnij przycisk SP-POHNE	 <b><i>i/lub</i></b> SP-PHONE <i>(świeci się na czerwono)</i>
2	 lub	Wybierz numer abonenta lub wciśnij przycisk szybkiego dostępu, pod którym ten numer jest zaprogramowany	 <b>123</b> <b><i>lub</i></b>  >> Nr: 123_ << <b><i>po chwili ...</i></b>  <b>Marketing 123</b> 
3	Po zgłoszeniu się abonenta możesz rozmawiać		

## Wybieranie numeru miejskiego

**Tabela 5 - Wybieranie numeru miejskiego**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1	 lub 	Podnieś słuchawkę lub naciśnij przycisk SP-POHNE [10]	 <b>i/lub</b>  <i>(świeci się na czerwono)</i>
2		Wybierz prefiks wyjścia na miasto (zwykle „0”) - ten punkt można pominąć w przypadku tzw. „gorącej linii na miasto”	
3	 lub 	Wybierz numer miejski za pomocą klawiatury numerycznej lub przycisku szybkiego dostępu bez lampki [2]	 <i>po dojściu do rozmowy, jeśli połączenie płatne:</i> 
4	Po zgłoszeniu się abonenta możesz rozmawiać		

Przy wybieraniu numeru miejskiego na uwagę zasługuje sposób działania pauzy w telefonie systemowym. Mianowicie, po wybraniu prefiksu wyjścia na miasto i pauzy (przycisk **PAUSE**, Rysunek 1, pozycja [7]) następuje oczekiwanie na pojawienie się sygnału zgłoszenia centrali miejskiej. Ma to znaczenie w przypadku późniejszego wybierania cyfr numeru miejskiego za pomocą przycisku **REDIAL**.






## Przekazywanie połączenia

Prowadzoną w danym momencie rozmowę można „przekazać” innemu abonentowi. Istnieje szereg wariantów przekazywania połączeń, zależą one głównie od stanu aparatu abonenta docelowego.

Używana terminologia:

- *abonent przekazywany* – abonent, z którym rozmawialiśmy, rozmowę z tym abonentem chcemy przekazać innemu abonentowi (np. osoba z miasta chce, żeby ją przełączyć pod wskazany numer)
- *abonent docelowy* – abonent, do którego chcemy przekazać połączenie

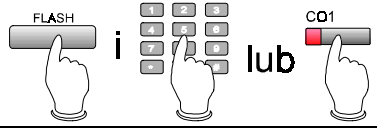
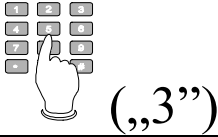

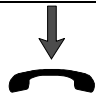
**Tabela 6 – Zwykle przekazywanie połączenia (czynności wykonywane podczas rozmowy)**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1	 i  lub 	Wybierz FLASH i numer katalogowy <i>abonenta docelowego</i> lub odpowiedni przycisk szybkiego dostępu [3]	Usłyszysz sygnał zwrotny wywołania (aparat <i>abonenta docelowego</i> dzwoni)
2		Możesz zapowiedzieć rozmowę (czynność ta nie jest obowiązkowa)	----
3		Odlóż słuchawkę	<i>Abonent przekazywany</i> będzie mógł rozmawiać z <i>abonentem docelowym</i>



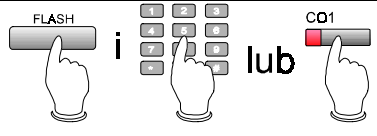

Może się zdarzyć, że *abonent docelowy*, któremu chcesz przekazać połączenie, akurat rozmawia:

**Tabela 7 - Przekazywanie połączenia z wejściem na trzeciego (czynności wykonywane podczas rozmowy)**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Wybierz FLASH i numer katalogowy <i>abonenta docelowego</i> lub odpowiedni przycisk szybkiego dostępu [3]	Usłyszysz sygnał zajętości ( <i>abonent docelowy</i> akurat rozmawia)
2		Aby wejść na trzeciego wybierz „3” z klawiatury numerycznej DTMF <sup>4</sup>	Włączysz się do rozmowy prowadzonej przez <i>abonenta docelowego</i> <sup>5</sup>
3		Zapowiedz rozmowę	----
4		Odłóż słuchawkę	<i>Abonent przekazywany</i> będzie słuchał sygnału oczekiwania aż do momentu, gdy <i>abonent docelowy</i> przestanie rozmawiać i odłoży słuchawkę, wtedy dojdzie do rozmowy między nimi



Czasami konieczne jest odszukanie *abonenta docelowego* poprzez zadzwonienie pod kilka numerów wewnętrznych. Sytuację taką przedstawia Tabela 8.

**Tabela 8 - Przekazywanie połączenia z poszukiwaniem osoby (czynności wykonywane podczas rozmowy)**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Wybierz FLASH i numer katalogowy <i>abonenta docelowego</i> lub odpowiedni przycisk szybkiego dostępu [3]	Usłyszysz: <ul style="list-style-type: none"> <li>• sygnał zajętości (jeśli <i>abonent docelowy</i> rozmawia), możesz teraz: <b>wejść na trzeciego</b> (p. 2a.), <b>przekazać rozmowę innemu ab. docelowemu</b> (p. 1) lub <b>zrezygnować z przekazania</b> (p. 2b.)</li> <li>• lub: sygnał zwrotny wywołania (aparat <i>abonenta docelowego</i> dzwoni), <b>przejdź do p. 2c</b></li> </ul>
2a	<u>Wejście na trzeciego:</u> 	Aby wejść na trzeciego wybierz „3” z klawiatury numerycznej DTMF	Włączysz się do rozmowy prowadzonej przez <i>abonenta docelowego</i> . <i>Ab. docelowy</i> może: <ul style="list-style-type: none"> <li>• przyjąć rozmowę (odłóż słuchawkę – KONIEC)</li> <li>• lub: odmówić przyjęcia rozmowy, wtedy, aby <b>przekazać rozmowę innemu abonentowi</b> przejdź do p. 1, aby <b>zrezygnować z przekazania</b> przejdź do p. 2b</li> </ul>
2b	<u>Rezygnacja z przekazania</u>	Jeśli chcesz zrezygnować z	Powrócisz do rozmowy z

<sup>4</sup> Jeśli nie chcesz przeszkadzać *abonentowi docelowemu*, możesz przekazać połączenie komuś innemu (przechodząc do punktu 1) lub zrezygnować z przekazania i powiadomić o tym *abonenta* przekazywanego (przez dwukrotne naciśnięcie przycisku FLASH wrócisz do rozmowy z *abonentem* przekazywanym)

<sup>5</sup> Serwis centrali musi ustawić dla Twojego telefonu uprawnienia sekretarki

	<p>rozmowy: FLASH</p> <p>2x </p>	<p>przekazania rozmowy, aby wrócić do rozmowy z <i>ab. przekazywanym</i> wybierz dwukrotnie FLASH</p>	<p><i>abonentem przekazywanym</i>, możesz teraz powiadomić go o zaistniałej sytuacji i odłożyć słuchawkę (KONIEC)</p>
2c	<p>Jeśli usłyszałeś sygnał zwrotny wywołania, poczekaj na zgłoszenie się abonenta i :</p> 	<p>Zapowiedz rozmowę.</p>	<p><i>Abonent docelowy</i> może:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• zgodzić się na przyjęcie rozmowy - odłóż słuchawkę (KONIEC),</li> <li>• nie zgodzić się na przyjęcie rozmowy, wtedy, aby <b>przekazać rozmowę innemu abonentowi</b> przejdź do p. 1, aby <b>zrezygnować z przekazania</b> przejdź do p. 2b</li> </ul>

### Funkcja pilnego dzwonienia

Telefony systemowe mogą pracować w trybie zwykłym lub specjalnym: „pilnego dzwonienia”. Przełączanie między tymi trybami odbywa się przyciskiem *AUTO\_DIAL* (Rysunek 1, pozycja [8]), świecąca lampka świadczy o włączeniu funkcji pilnego dzwonienia). W trybie pilnego dzwonienia dostęp do abonentów jest realizowany wciśnięciem jednego przycisku z lampką. Wciśnięcie przycisku z lampką w tym trybie powoduje przy odłożonej słuchawce telefonu automatyczne włączenie systemu głośnomówiącego i wybranie numeru abonenta zaprogramowanego pod przyciskiem. Dalsza realizacja połączenia jest zależna od stanu abonenta docelowego:

- jeśli abonent docelowy jest wolny, następuje wywołanie (wysłanie do niego dzwonka), w przypadku, gdy aparatem docelowym jest aparat systemowy Panasonic - patrz niżej). Osoba dzwoniąca może wtedy powiadomić o czymś adresata połączenia. Adresat może następnie włączyć SP\_PHONE lub podnieść słuchawkę i porozmawiać z dzwoniącym. Jeśli dzwoniący odłoży słuchawkę zanim abonent docelowy włączy się do rozmowy, aparat docelowy automatycznie rozłączy połączenie.
- jeśli aparat abonenta docelowego dzwoni, następuje przechwycenie jego dzwonka, (innego połączenia do niego kierowanego),
- jeśli abonent docelowy jest zajęty, a telefon dzwoniącego ma odpowiednie uprawnienia, następuje wejście „na trzeciego” do prowadzonej przez niego rozmowy (uwaga, w tym przypadku aparat abonenta docelowego musi znajdować się w stanie rozmowy, funkcja nie zadziała, jeśli abonent docelowy dopiero wybiera cyfry).

Jeśli korzystając z usługi pilnego dzwonienia abonent A dzwoni do Ciebie, Twój aparat systemowy automatycznie (bez dzwonka) zmieni swój stan w zależności od trybu, w jakim się znajduje:

- jeśli Twój aparat miał WYŁĄCZONĄ funkcję „*AUTOMATYCZNEJ ODPOWIEDZI*”, wywołanie zostanie natychmiast automatycznie odebrane, przy czym włączony zostanie tylko głośnik Twojego aparatu (mikrofon pozostanie wyłączony)<sup>6</sup>. Będziesz słyszał abonenta A, jednak sam nie będziesz słyszany. Jeśli chcesz porozmawiać z abonentem B, możesz nacisnąć przycisk SP-PHONE lub podnieść słuchawkę.
- jeśli Twój aparat miał WŁĄCZONĄ funkcję *AUTOMATYCZNEJ ODPOWIEDZI*, dzwonek zostanie natychmiast automatycznie odebrany, przy czym włączony zostanie zarówno głośnik jak i mikrofon Twojego aparatu. Będziesz mógł porozmawiać z abonentem B

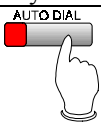
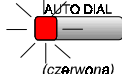
W obu przypadkach po odłożeniu słuchawki przez abonenta B Twój telefon wyłączy się automatycznie.

Funkcja pilnego dzwonienia jest szczególnie polecana we współpracy dyrektora i sekretarki.

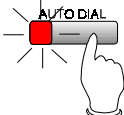

Przy pilnym dzwonieniu wykorzystywana jest usługa centralowa #35.

<sup>6</sup> Zabezpiecza to przed możliwością podsłuchiwania



**Tabela 9 - Włączanie funkcji pilnego dzwonienia**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Naciśnij przycisk AUTO DIAL	 Funkcja pilnego dzwonienia jest włączona

**Tabela 10 - Wyłączanie funkcji pilnego dzwonienia**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Naciśnij przycisk AUTO DIAL	 Funkcja pilnego dzwonienia jest wyłączona

**Tabela 11 - Korzystanie z funkcji pilnego dzwonienia**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1	Zakłada się, że funkcja pilnego dzwonienia jest włączona		
2		Wciśnij przycisk szybkiego dostępu z lampką, pod którym ten numer jest zaprogramowany	 (świeci się na czerwono)
3	W zależności od stanu aparatu abonenta, do którego dzwonimy nastąpi: wywołanie tego abonenta, przejście jego dzwonka lub wejście na trzeciego		


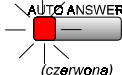
### ***Funkcja automatycznej odpowiedzi***

Funkcja automatycznej odpowiedzi polega na automatycznym odbieraniu wywołań przez telefon bez konieczności podnoszenia słuchawki lub włączania aparatu głośnomówiącego.

Jeśli funkcja *AUTOMATYCZNEJ ODPOWIEDZI* jest włączona:

- wywołania w trybie pilnym (patrz wyżej) są odbierane natychmiast, przy czym włączany jest zarówno mikrofon jak i głośnik aparatu,
- inne wywołania odbierane są automatycznie po jednym dzwonku (głośnik + mikrofon).

**Tabela 12 - Włączanie funkcji automatycznej odpowiedzi**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Naciśnij przycisk AUTO ANSWER	 Funkcja automatycznej odpowiedzi jest włączona

**Tabela 13 - Wyłączanie funkcji automatycznej odpowiedzi**

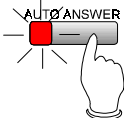

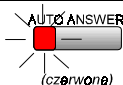
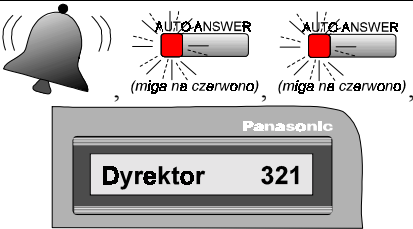
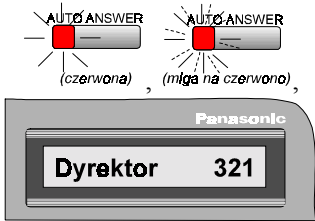

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Naciśnij przycisk AUTO ANSWER	 Funkcja automatycznej odpowiedzi jest wyłączona

Tabela 14 - Korzystanie z funkcji automatycznej odpowiedzi


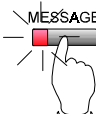

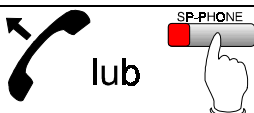
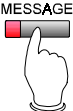
L.p.	Stan aparatu	Opis słowny
1		Funkcja automatycznej odpowiedzi jest włączona
2		Dzwoni do Ciebie abonent „Dyrektor”. Twój telefon dzwoni (tylko JEDEN dzwonek), migają lampki SP-PHONE i AUTO DIAL
3		Po jednym dzwonku telefon automatycznie włączył system głośnomówiący. Możesz rozmawiać z dzwoniącym abonentem. Lampka SP-Phone przypomina, że połączenie może trwać tylko 1 minutę. Aby rozmawiać dłużej musisz nacisnąć SP-PHONE lub podnieść słuchawkę.
4		Twój rozmówca odłożył słuchawkę - telefon automatycznie wyłączył system głośnomówiący i przeszedł ponownie w stan oczekiwania na dzwonek.

### Pamiętanie nieodebranych dzwonek (wywołań)

Posiadając telefon systemowy Panasonic możemy kontrolować, kto do nas dzwonił podczas naszej nieobecności. Jeśli przy wyłączonej funkcji *AUTOMATYCZNEJ ODPOWIEDZI* na aparat systemowy zostanie skierowane wywołanie i nie zostanie ono odebrane, zapali się lampka przycisku **MESSAGE**.

Aparat systemowy Panasonic zapamiętuje jedno, nieodebrane połączenie. Może to być zarówno połączenie wewnętrzne jak i z miasta. W przypadku nieodebrania połączenia z miasta po przyciskiem **MESSAGE** zapamiętywany jest numer miejski dzwoniącego i włączana lampka **MESSAGE** (poprzedni numer zapamiętany pod przyciskiem jest kasowany). W przypadku nieodebrania połączenia od abonenta wewnętrznego jego numer i komentarz zapisywany jest pod przyciskiem **MESSAGE** pod warunkiem, że nie ma tam nieodczytanego jeszcze numeru z miasta (nieodebrane wywołania wewnętrzne nie kasują wywołań z miasta, których jeszcze nie odczytaliśmy).

Tabela 15 - Korzystanie z pamięci nieodebranych dzwonek

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1	W czasie Twojej nieobecności ktoś do Ciebie dzwonił :		
2		Aby sprawdzić, kto do Ciebie dzwonił, naciśnij przycisk MESSAGE	
3	Jeśli chcesz zadzwonić do tej osoby:		
4		Podnieś słuchawkę lub naciśnij przycisk SP-PHONE	---
5		Naciśnij przycisk MESSAGE	Zestawisz połączenie z osobą, która dzwoniła do Ciebie pod Twoją nieobecność

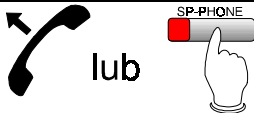


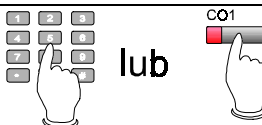

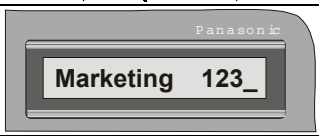


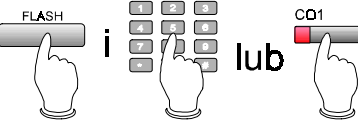
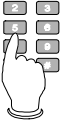



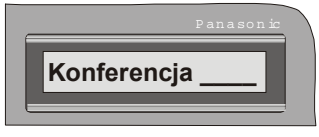
Uwaga: w przypadku oddzwaniania na numer z miasta przed numerem zapamiętanym pod **MESSAGE** wybierany jest tak zwany prefiks wyjścia na miasto (numer, jaki zwykle wybierasz, chcąc

zainicjować rozmowę miejską – zwykle jest to „0”). Aby funkcja oddzwaniania działała prawidłowo, w Twoim aparacie musi być prawidłowo zaprogramowany prefiks wyjścia na miasto – patrz rozdział o programowaniu prefiksu wyjścia na miasto.

### Zestawianie połączeń konferencyjnych

Połączenia konferencyjne pozwalają na równoczesne prowadzenie rozmowy przez więcej niż dwóch abonentów. Telefon systemowy Panasonic współpracujący z centralami Slican wspomaga zestawianie połączeń konferencyjnych. Po naciśnięciu przycisku **CONF** lampka na tym przycisku miga aż do odłożenia słuchawki.

Tabela 16 - Zestawianie połączeń konferencyjnych

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1	 lub 	Podnieś słuchawkę lub naciśnij przycisk SP-POHNE [10]	 <i>(świeci się na czerwono)</i>
2	 lub 	Wybierz numer abonenta <sup>7</sup> , z którym chcesz zestawić połączenie konferencyjne	
3		Naciśnij przycisk CONF, powinieneś od razu otrzymać połączenie konferencyjne ze swoim rozmówcą.	
4	 i  lub 	Wybierz FLASH + numer następnego abonenta <sup>8</sup> , którego chcesz dołączyć do konferencji lub wciśnij przycisk szybkiego wybierania .	
5		Po zgłoszeniu się abonenta możesz dołączyć go do konferencji przez naciśnięcie CONF (rezygnacja z dołączania – dwa razy FLASH)	
6	Ewentualnie powtórz kroki 4-5 aby dołączyć następnych abonentów do konferencji.		

### Przenoszenie wywołań

Jeśli chcesz, aby wszystkie wywołania (dzwonki) były przenoszone na inny aparat, możesz skorzystać z usługi przeniesienia wywołań (usługa **#76**). Po przeniesieniu wywołań z Twojego aparatu na inny, jeśli ktoś do Ciebie zadzwoni, Twój aparat zadzwoni tylko dwa razy, po czym (jeśli nie odbierzesz) wywołanie zostanie skierowane na aparat, na który przeniosłeś wywołania. Posiadacze telefonów systemowych Panasonic mają do dyspozycji przycisk **FWD/DND**, który wspomaga przenoszenie wywołań.

<sup>7</sup> Może to być zarówno numer abonenta wewnątrz centrali, jak i numer miejski.

<sup>8</sup> Może to być zarówno numer abonenta wewnątrz centrali, jak i numer miejski.

Tabela 17 – Ustawienie przeniesienia wywołań

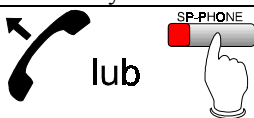
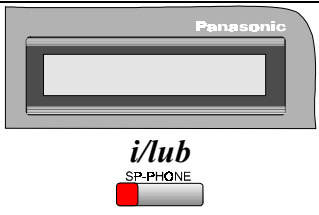
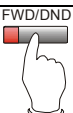
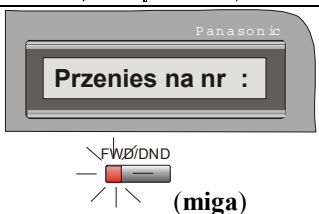
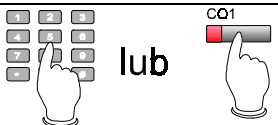
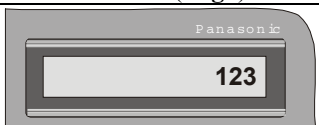

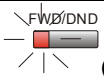
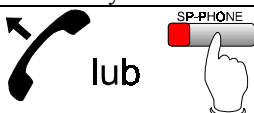
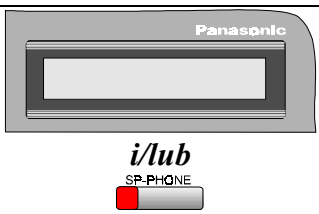

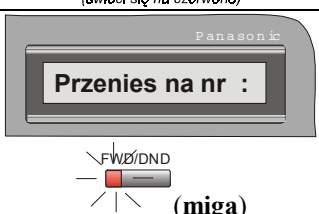


L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Podnieś słuchawkę lub naciśnij przycisk SP-POHNE [10]	 <i>(świeci się na czerwono)</i>
2		Wciśnij przycisk FWD/DND	 <i>(miga)</i>
3		Wybierz numer telefonu, na który chcesz przenieść wywołania (lub wciśnij odpowiedni przycisk szybkiego wybierania)	
		Odłóż słuchawkę. Wywołania na Twój telefon zostały przeniesione na inny aparat.	 <i>(świeci się)</i>

Tabela 18 – Skasowanie przeniesienia wywołań

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Podnieś słuchawkę lub naciśnij przycisk SP-POHNE [10]	 <i>(świeci się na czerwono)</i>
2		Wciśnij przycisk FWD/DND	 <i>(miga)</i>
3		Odłóż słuchawkę. Przeniesienie wywołań zostało skasowane.	 <i>(nie świeci się)</i>

### Programowanie przycisków szybkiego wybierania

Pod przyciskami szybkiego wybierania (Rysunek 1, pozycja [2] i [3]) można zapamiętać numery abonentów. Przyciski z lampkami ([3]) są przeznaczone dla abonentów wewnętrznych, stąd maksymalna długość numeru, który można pod nimi zapamiętać wynosi 4 znaki. Pod przyciskami bez lampek ([2]) można zapamiętać maksymalnie 20 znaków (w tym gwiazdka, krzyżyk, FLASH, pauza).

Zapamiętanie znacznika „pauza” (przycisk PAUSE) spowoduje automatyczne oczekiwanie na sygnał zgłoszenia centrali lub odczekanie określonego czasu przed wybraniem następczej cyfry numeru.

Zapamiętane pod przyciskami numery nie ulegają skasowaniu po wymianie aparatu, wyłączeniu centrali a nawet po twardym resecie centrali.

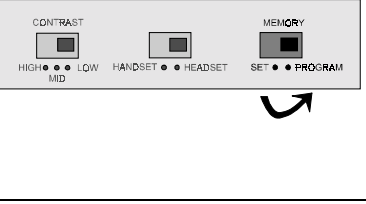
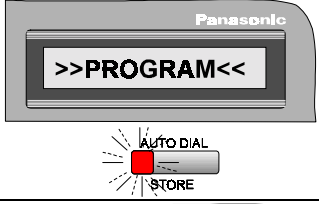
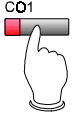
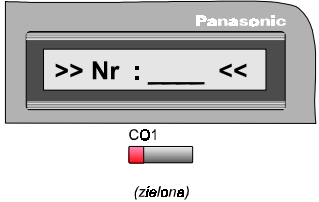


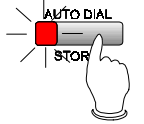



**UWAGA 1: programowania przycisków należy dokonywać przy odłożonej słuchawce aparatu programowanego !!!**

**UWAGA 2: Przed przystąpieniem do programowania aparatu należy wyłączyć funkcje PILNEGO DZWONIENIA i AUTOMATYCZNEJ ODPOWIEDZI. (Lampki na przyciskach AUTO ANSWER I AUTO DIAL powinny być zgaszone).**

### Programowanie przycisków telefonu systemowego

W poniższej tabeli opisano sposób programowania przycisków telefonu systemowego z lampkami. Przyciski bez lampek programuje się analogicznie, jednak nie ma wtedy informacji o tym, który przycisk właśnie programujesz (brak lampki).

**Tabela 19 - Programowanie przycisków z lampkami**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Przełącz przełącznik z tyłu obudowy oznaczony „MEMORY” na pozycję „PROGRAM”	
2		Naciśnij przycisk, który chcesz zaprogramować.	
3		Wpisz numer abonenta, który chcesz zapamiętać pod przyciskiem <sup>9</sup>	
4		Naciśnij przycisk STORE, numer jaki wprowadziłeś zostanie zapamiętany pod przyciskiem <sup>10</sup>	
5	Ewentualnie powtórz kroki 2, 3 i 4 dla innych przycisków programowalnych [2] i [3]		
6		Przełącz przełącznik z tyłu obudowy oznaczony „MEMORY” na pozycję „SET”	

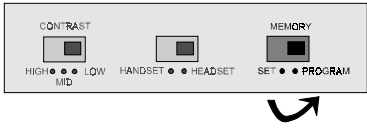
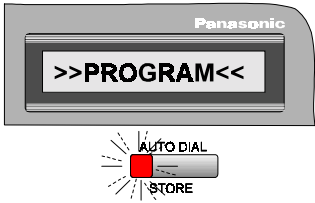

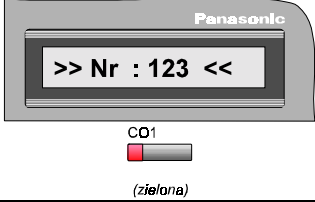




### Kasowanie numeru pod przyciskiem

W poniższej tabeli opisano sposób kasowania zawartości przycisków z lampkami telefonu systemowego. Przyciski bez lampek kasuje się analogicznie, jednak nie ma wtedy informacji o tym, który przycisk właśnie kasujesz (brak lampki).

<sup>9</sup> Jeśli się pomylisz lub zrezygnujesz z zaprogramowania tego przycisku, naciśnij ponownie któryś z przycisków szybkiego wybierania - powrócisz wtedy do punktu 2 bez zapamiętywania nowego numeru

<sup>10</sup> W telefonie systemowym zaprogramowane w bieżącej sesji programowania lampki świecą się na czerwono

**Tabela 20 - Kasowanie numeru pod przyciskiem**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Przełącz przełącznik z tyłu obudowy oznaczony „MEMORY” na pozycję „PROGRAM”	
2		Naciśnij przycisk, którego numer chcesz skasować.	
3		Wciśnij przycisk TRANSFER	
4	Ewentualnie powtórz kroki 2 i 3 dla innych przycisków programowalnych [2] i [3]		
5		Przełącz przełącznik z tyłu obudowy oznaczony „MEMORY” na pozycję „SET”	

**Programowanie i kasowanie przycisków konsoli**

Programowanie i kasowanie przycisków konsoli przebiega analogicznie jak w przypadku telefonów systemowych. Przed rozpoczęciem programowania należy przełączyć przełącznik MEMORY aparatu współpracującego z konsolą na pozycję PROGRAM. Informacje o naciśniętych przyciskach pojawiają się na wyświetlaczu telefonu współpracującego z konsolą.



**Programowanie prefiksu wyjścia na miasto**

**Wpisywanie prefiksu wyjścia na miasto**



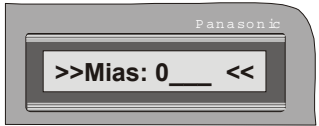

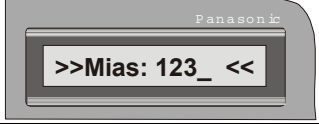
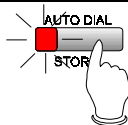



W poniższej tabeli opisano sposób programowania przycisków telefonu systemowego z lampkami. Przyciski bez lampek programuje się analogicznie, jednak nie ma wtedy informacji o tym, który przycisk właśnie programujesz (brak lampki).

Aby zapewnić prawidłowe działanie funkcji oddzwania (przycisk *MESSAGE*) należy zapisać w aparacie prawidłowy numer, po wybraniu którego w Twojej centrali osiągnięta jest sieć publiczna („miasto”) – tzw. prefiks wyjścia na miasto. Numer ten jest wpisywany pod przyciskiem *MESSAGE* - zwykle jest to „0”. W tabeli poniżej przedstawiono sposób zaprogramowania prefiksu.

**Tabela 21 - Programowanie prefiksu wyjścia na miasto**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Przełącz przełącznik z tyłu obudowy oznaczony „MEMORY” na pozycję „PROGRAM”	


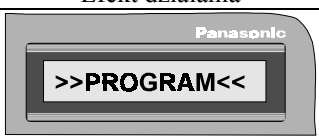

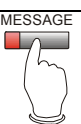
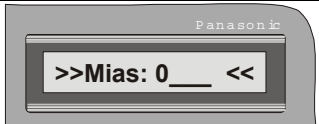


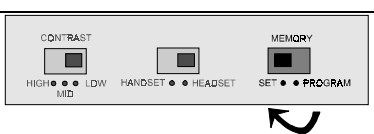



			
2		Naciśnij przycisk MESSAGE	
3		Wpisz numer, jaki chcesz, aby był wybierany dla osiągnięcia sygnału zgłoszenia linii miejskiej (zwykle jest to „0”)	
4		Naciśnij przycisk STORE, numer jaki wprowadziłeś zostanie zapamiętany pod przyciskiem	
5		Przełącz przełącznik z tyłu obudowy oznaczony „MEMORY” na pozycję „SET”	

### Kasowanie prefiksu wyjścia na miasto

Jeśli na aparacie, z którego korzystamy jest włączona tzw. gorąca linia na miasto (sygnał miejski otrzymujemy natychmiast po podniesieniu słuchawki), prefiks wyjścia na miasto pod przyciskiem **MESSAGE** powinien być skasowany. Poniższa tabela przedstawia, jak to zrobić:

**Tabela 22 - Kasowanie prefiksu wyjścia na miasto**

L.p.	Czynność	Opis słowny	Efekt działania
1		Przełącz przełącznik z tyłu obudowy oznaczony „MEMORY” na pozycję „PROGRAM”	
			
2		Naciśnij przycisk MESSAGE,	
3		Wciśnij przycisk TRANSFER	
4		Przełącz przełącznik z tyłu obudowy oznaczony „MEMORY” na pozycję „SET”	

## **Uwagi dodatkowe**

Poniżej zamieszczono dodatkowe informacje związane z użytkowaniem telefonów systemowych:

1. Nie zaleca się programowania pod przyciskiem sekwencji przywołania uprawnień konta, rejestracji konta itp. wraz z kluczem dostępu. Może to umożliwić osobom postronnym dostęp do konta.
2. Możliwe jest „łączenie” numerów pod przyciskami szybkiego dostępu bez lampek (Rysunek 1, pozycja [2]). Np. pod jednym z przycisków można zaprogramować numer kierunkowy, a pod innym końcówkę numeru w sieci miejskiej. Następnie, aby wybrać pełny numer należy nacisnąć kolejno pierwszy i drugi przycisk. Nie jest to możliwe w przypadku przycisków z lampkami (Rysunek 1, pozycja [3]), generują one bowiem FLASH<sup>11</sup>
3. Zaleca się wyłączenie funkcji automatycznej odpowiedzi przed wyjściem z pomieszczenia.
4. Ustawienie kontrastu wyświetlacza, głośności dzwonka, sygnału w słuchawce i w systemie głośnomówiącym możliwe jest za pomocą przełączników umieszczonych na obudowie aparatu, patrz oryginalna instrukcja obsługi.
5. Nie wszystkie przyciski aparatu są wykorzystywane, część z nich funkcjonuje inaczej niż w przypadku współpracy z oryginalną centralą Panasonic.
6. Nie zaleca się rejestrowania wywołań konta na telefonach systemowych Panasonic. Rejestracja taka może spowodować, że na wyświetlaczu i lampkach informacje będą przedstawione nieco inaczej niż przy aparacie bez zarejestrowanego konta.

---

<sup>11</sup> Dotyczy tylko centrali CCA-2720

Nazwa „Panasonic” użyta została w tekście wyłącznie w celach identyfikacji produktu.

---

**“SLICAN” sp.z o.o.**  
Bydgoszcz  
[www.slican.com.pl](http://www.slican.com.pl)

---